



GEOINFORMATIK

Augsburg

www.gi-geoinformatik.de

Schulung ArcGIS Pro für Einsteiger

GI GEOINFORMATIK GMBH

Peter Kaiser








Esri Certified Desktop Associate
ArcGIS Desktop Associate


☎ +49 821 25 869-23

✉ p.kaiser@gi-geoinformatik.de

GI Geoinformatik GmbH
Morellstraße 33

Allgemeines

-  3 Tage in Augsburg
-  9:00 - 16:00 Uhr
-  max. 8 Teilnehmer
-  Für ArcGIS Desktop Nutzer, die ArcGIS Pro kennen lernen wollen
-  keine Vorkenntnisse erforderlich
-  1.170,- € (inkl. Mittagessen & Getränke) zzgl. MwSt.
-  585,- € mit Prämiengutschein aus dem Programm Bildungsprämie vom Bundesministerium für Bildung und Forschung

-  Im Rahmen der Schulung bieten wir Ihnen unser Handbuch „ArcGIS Pro – Das deutschsprachige Handbuch“ statt für 80,- € für 70,- € (inkl. 7 % MwSt.) an.

Schulungstermine 

Online Anmeldeformular 

Schulungsinhalt

ArcGIS Pro Grundlagen

- Was ist ArcGIS Pro?
- Datenformate (Shapefile und File-Geodatabase)
- Erste Schritte

Visualisieren von Geodaten

- Arbeiten mit Layern
- Symbologie
- Bezugsmaßstäbe
- Beschriftung
- Selektion von Geodaten
- Map-Eigenschaften
- Arbeiten mit Symbolbibliotheken (Styles)

Koordinatensysteme und Transformationen

- Amtliche Koordinatensysteme
- NTV2 Transformationen
- Projizieren von Geodaten

Arbeiten mit Tabellen

- Feldberechnungen
- Abfragen
- Verbindungen & Beziehungen

Verwalten von Geodaten & Geodatabases

- File-Geodatabase
- Verwalten von Geodaten
- Eigenschaften von Feature-Klassen
- Import / Export verschiedener Datenformate

- Projizieren von Geodaten
- Raster und Raster-Kataloge

Geoverarbeitung & ArcToolbox

- Tools der ArcToolbox
- Eigene Toolboxen

Frei verfügbare Geodaten

- Open Street Map
- Open DEM (Geländemodelle)
- Web Mapping Services (WMS)
- ArcGIS Online

Datenerfassung & Editieren

- Digitalisieren von Geodaten
- Verwalten von Vorlagen
- Konstruktionswerkzeuge

Layout & Kartenausgabe

- Grundeinstellungen
- Elemente des Layouts
- Gitternetze
- PDF-Export

Arbeiten mit 3D Daten

- Arbeiten mit Szenen (lokal und global)
- 3D Analysen (explorative Analyse)
- Voreingestellte 3D Layer